**Comparación de máquinas de estado**

La *máquina de estados básica* se compone de una cola de procesos, un selector, y un CPU que ejecuta cada uno de los procesos. Los procesos pueden poseer 3 estados:   
**Encolado** = cuando el proceso se encuentra en la cola.  
**Ejecutando** = cuando está usando el procesador.

Los eventos que generan las transiciones entre los eventos son 2:  
**Seleccionado** = cuando el selector de procesos selecciona el proceso que esta primero en la cola.  
**Desplazado** = cuando el proceso se le quita el cpu, y vuelve al final de la cola, junto con la foto del estado del proceso y del CPU en ese momento.

A diferencia del modelo básico, la *máquina de estados que simula un teléfono* posee 3 estados:  
**Durmiendo** = Cuando se instancia la máquina de estado.  
**En Llamada** = Cuando está llamando.  
**En espera** = Cuando la llamada se puso en espera.

En este caso hay 5 eventos que hacen transicionar a la maquina en los diferentes estados:  
**Llamar** = Para pasar al estado Llamada.  
**Cortar** = Para volver al estado durmiendo.  
**Espera** = Para pasar al estado En espera.  
**Reanudar** = Para pasar del estado En Espera a Llamada.